

DESCRIPTIF DE MODULE - ANNÉE ACADÉMIQUE 2026-2027

Domaine	Design et Arts Visuels		
Filière	Bachelor en Design Industriel et de Produits		
Orientation	–		
Titre du module	Atelier design industriel III A		
Code	2DI11	DDI303513F26	
Type de formation	Bachelor		
Semestre	Semestre 3		
Crédits ECTS	9		
Prérequis	Aucun		
Langue	Français		
Lieu	ECAL		

Compétences visées Objectifs généraux d'apprentissage	Le module vise à développer une perception globale de l'objet et de son environnement. Afin d'affiner leur processus de création, les étudiant·es renforcent leurs connaissances dans les domaines socioculturels, fonctionnels, ergonomiques, techniques et économiques, tout en acquérant une meilleure aisance dans l'utilisation adéquate des matériaux et technologies. Le module insiste sur le développement d'une méthode de travail adaptée aux exigences professionnelles.		
Contenu et formes d'enseignement	16 cours de 8 périodes. Exercices imposés de création de produits et d'environnements faisant appel à des notions techniques et à des technologies d'une certaine complexité. Au cours de ces exercices, expérimentation de l'importance différenciée qui peut être attribuée aux différents facteurs influençant la création.		
Formes d'évaluation et de validation	Les projets réalisés font l'objet d'une évaluation au terme du semestre par un collège de professeur·es. Pour l'obtention des crédits, l'étudiant·e doit obtenir la moyenne de 4 au minimum.		
Modalités de rattrapage	Remédiation possible, à condition que le module 2DI12 soit réussi. Réalisation d'un travail corrigeant les lacunes constatées. Pas de remédiation possible après répétition du module. Répétition l'année académique suivant l'échec, selon des modalités à définir avec le responsable de module.		
Enseignant·e·s	Fabien Cappello		

Responsable module	Camille Blin		
Descriptif validé le	14 septembre 2026	Par	Camille Blin